**Mini Base de Datos Rusia 2018**

Nuestra idea base es tener un armazón llamado **SISTEMA**, el cual contendrá la lista general de todos los jugadores y además 3 árboles, uno por selección, otro por posición y otro por edad.

**Lista general:**

Para hacer esta, utilizamos una lista enlazada simple, y cada nodo tiene los datos particulares de cada jugador.

**Arboles AVL:**

Dentro de cada uno de estos árboles tenemos una lista enlazada de punteros a nodos de los jugadores ubicados en la lista general.

Nuestro programa se ejecuta reconociendo los datos de txt, y manejando un menú que llama a la clase sistema en todo momento. Ademas de que le dimos la opción extra de poder ver el balanceo de los arboles con la opción 7 del menú.